

Heksenlesje

<http://byudragon.com/Tutorials/WitchTrail/WitchTrail2.html>



Lesje te maken met Photoshop CS or CS2.

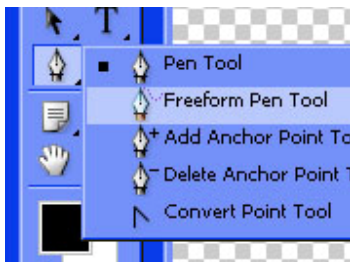
Regelmatig je oefening opslaan in .psd zo bespaar je jezelf narigheden!

Nodig: WitchCat.psd, is bijgevoegd, je kan ook een eigen afbeelding gebruiken .

1. Open een nieuwe, transparante afbeelding van 600 x 500 pix



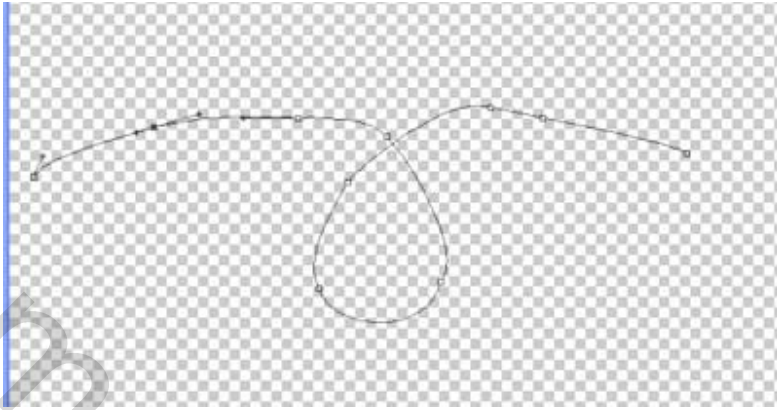
2. Kies bij de gereedschappen de “Pen voor vrije vorm”



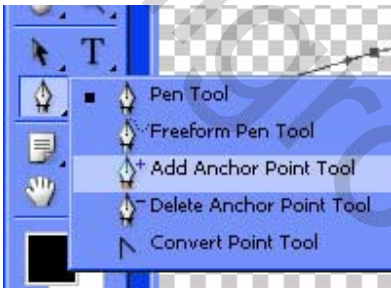
3. In de optiebalk bovenaan zorg je dat de omcirkelde opties aangeklikt zijn, de eerste is “paden” .



4. Teken het pad met de pen, niet te ingewikkeld maken, een eerste lus is al voldoende om te beginnen.



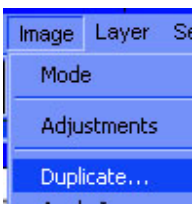
5. Kies nu “ankerpunten toevoegen” en klik op het getekende pad ergens aan de linkerkant, dan komen een soort antennekes tevoorschijn en zie je ook de knooppunten.



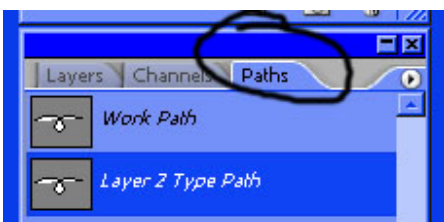
6. Nieuwe laag maken via Menu Laag > Nieuwe Laag.



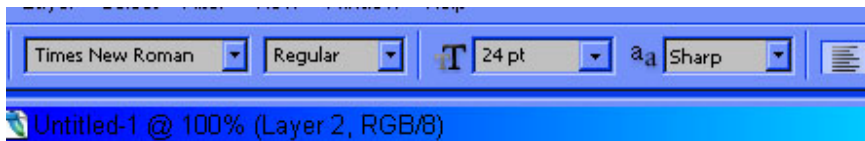
7. Menu afbeelding > Dupliceren. (naam = kopie1)



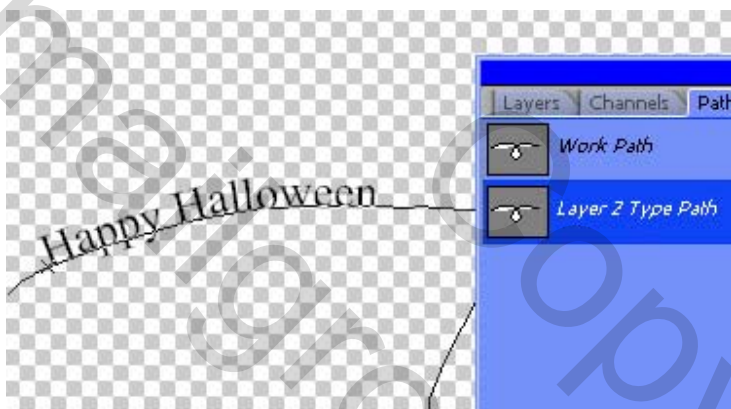
8. In het Lagenpalet, klik tab “paden” aan. De laag “layer 2Type path” zie je niet omdat er nog geen tekst getypt werd, doe je dit wel dan zie je bv in het nederlands: “haloween Tekstpad”



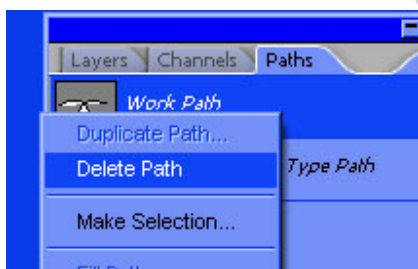
9. Kies je Tekst gereedschap. Kies lettertype, grootte en tekstkleur. Tekstgrootte niet te groot nemen, 24 pt zou moeten volstaan.



10. Klik nu naast het begin van het pad en typ je tekst, de tekst volgt het pad, klik op de enter toets om te bevestigen.



11. Rechtsklikken op het pad, kies “pad verwijderen”.

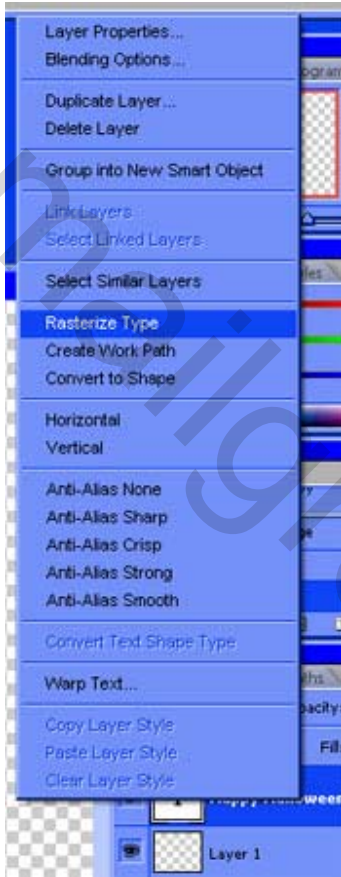


12. Stappen 7 tot 11 herhalen voor ieder knooppunt in het pad. Geef telkens als naam kopie en een nr. Zoek het volgende knooppunt in het pad, dupliceer dus de eerste afbeelding, kies tab paden, typ opnieuw je tekst, delete het tijdelijk werkpad, ga naar volgend knooppunt.



Ga verder met telkens de stappen 7 tot 11 te herhalen tot je tekst op het einde van het pad staat. Zorg ervoor om wat plaats vrij te houden voor de heks op het einde van het pad.

13. Klik op de eerste kopie “duplicaat” of kopie1 van de afbeelding om te activeren. In het Lagen palet, klik op tab lagen, klik met rechtermuisknop op de tekstlaag en kies “tekst omzetten naar pixels”.



14. Herhaal stap 13 tot alle tekst op de kopies omgezet is naar pixels. Zorgvuldig werken om alle kopies toch enigszins in volgorde te houden.

15. Activeer kopie1 en zet die afbeelding aan de linkerkant, het is de bedoeling om alle andere kopies erbij te voegen.

16. Activeer kopie2. In Menu Selecteren, kies Alles.



17. In Menu Bewerken, kies Kopiëren.

18. Activeer kopie1. In Menu Bewerken, kies Plakken.



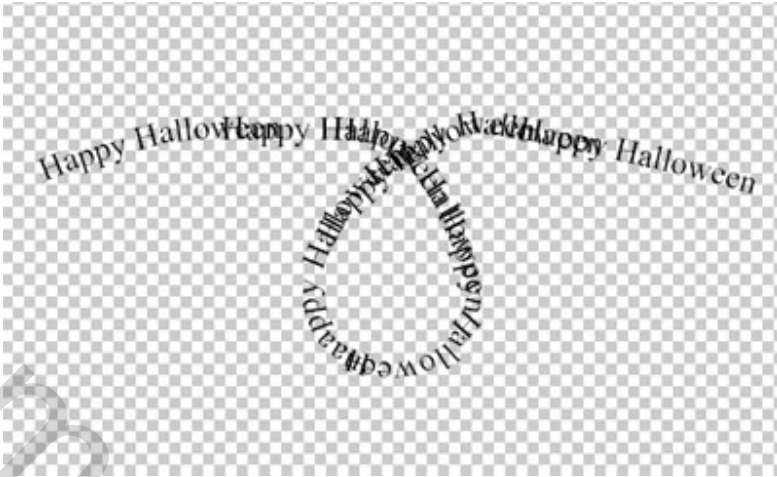
19. Je afbeelding ziet er nu ongeveer uit zoals hieronder getoond:



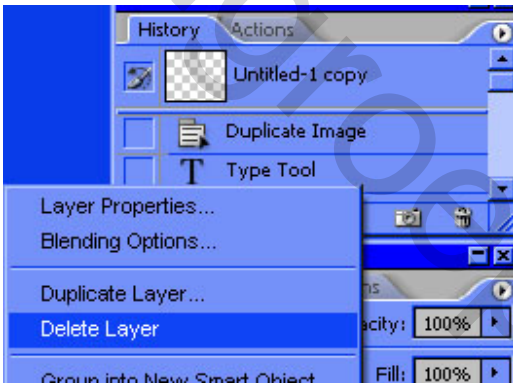
20. Met het verplaatsgereedschap, bovenstaande tekst verzetten zodat die de eerste tekst wat overlapt zo herteken je het pad.



21. Herhaal stappen 16 tot 20 voor de rest van de geduplicateerde lagen, ik had 8 kopies gemaakt, kijk hieronder wat je zo ongeveer moet bekomen, bekijk ook hoe de woorden je vroeger getekende pad volgen.



22. Activeer nu de eerste tekstlaag, daarboven staan alle geplakte kopies, daaronder staat een extra lege laag, die kan je gerust verwijderen of je kan er zelf een achtergrondlaag van maken, vullen met kleur of met een andere afbeelding.

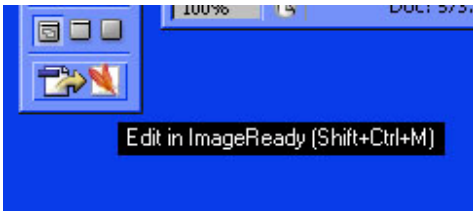


23. Activeer bovenste laag, Open de heks afbeelding WitchCat.psd , en Plak ze op je tekstpad.

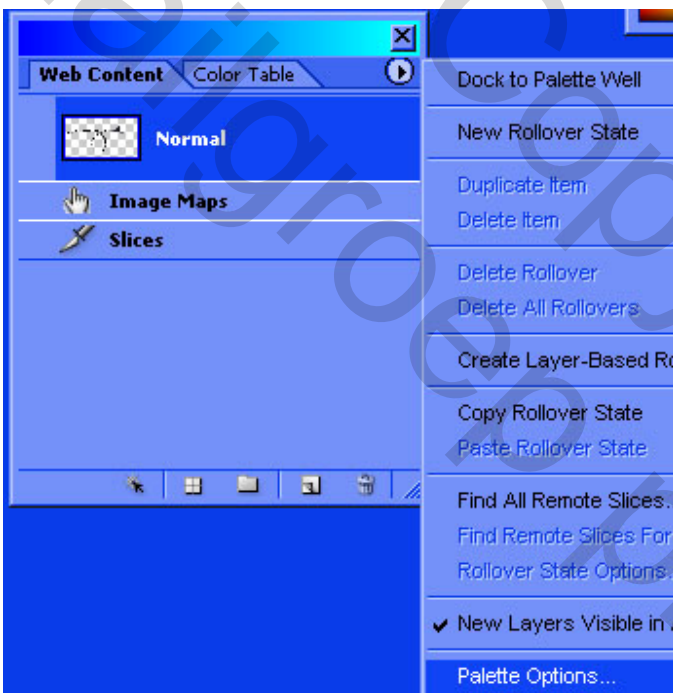


24. Bestand > Opslaan als > PSD afbeelding. (geef zelf passende naam)
Alle andere nog openstaande bestanden kan je sluiten zonder op te slaan.

25. Nu zullen we wat animatie brengen op de afbeelding. Onderaan je gereedschapstool klik je op de knop om naar ImageReady te gaan. Het kan een tijdje duren vooraleer je werk naar Image Ready overgaat. Hangt af van je computer en de grootte van de afbeelding die je al bekomen hebt.



26. Als je nog nooit met Image Ready gewerkt hebt is het wel interessant om alles naar behoren in te stellen. Via Menu Venster open je "Webinhoud". Klik het kleine driehoekje aan dat rechts bovenaan staat en kies voor "Paletopties".



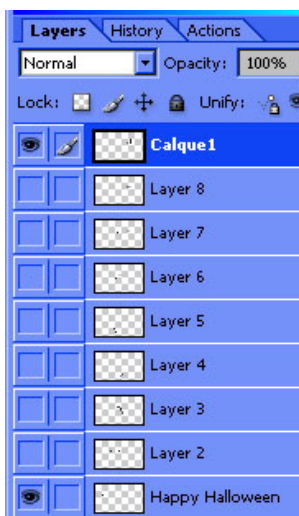
27. In dat Palet zet je een vinkje bij Animatieframes opnemen en bij Segmentbadges tonen, kies ook de grootte van de miniaturen.



28. In Menu, Venster klik je op Animatie. Zo hebben we dan het venster om frames bij te maken.



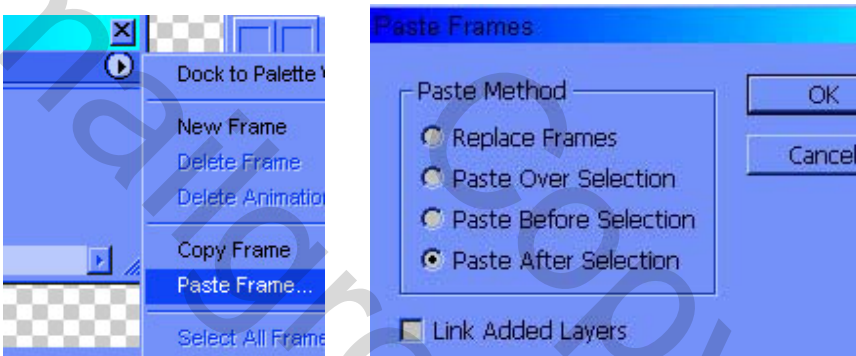
29. In het Lagen Palet klik je alle oogjes uit, uitgezonderd die van de achtergrondlaag (als je die hebt), de onderste tekstlaag en de laag met de heks, die laatste moet wel de bovenste laag zijn!!!



30. In het Animatie venster klik je het driehoekje rechts bovenaan aan, kies Frame kopiëren.



31. Klik terug dat driehoekje aan en kies Frame Plakken, na selectie.



32. Herhaal stap 31 tot je evenveel frames hebt als tekstlagen, ik had 8 tekstlagen, dus ook 8 frames bijgemaakt (je kan evengoed klikken op het knopje naast de vuilbak om frames bij te maken).

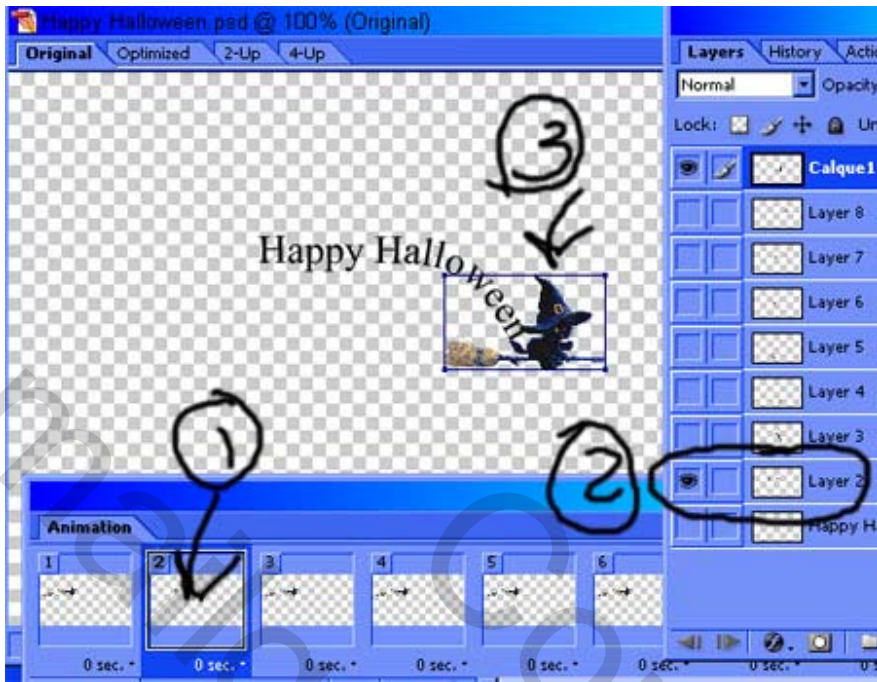
33. **Voor ieder frame volg je nu onderstaande beschrijving:**

Klik op het frame

Klik het oogje weer aan naast de laag met zelfde nummer als het frame en klik het oogje uit van de onderliggende laag (uigezonderd natuurlijk voor frame1)

Met het verplaatsgereedschap zet je de heks op het einde van de tekst

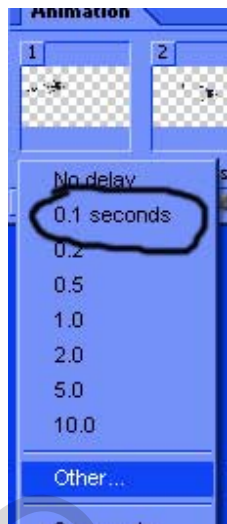
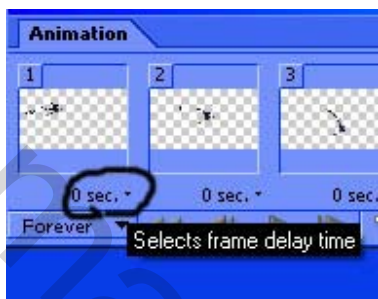
We starten dus met **Frame1** , dan frame2, enz...



Naargelang je verder gaat met de frames, zul je de heks ook wat moeten draaien
 Dit kan je via menu Bewerken – Transformatie – Roteren, muis naar de hoekpunten brengen en als je een gekromde dubbele pijl bemerkt kan je de heks draaien langs de tekst. Enteren om te bevestigen.

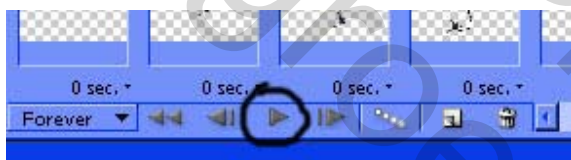


34. Voor ieder frame moet nog de tijd ingesteld worden. In frame 1, klik op 0 sec en kies dan voor 0.1 seconde.



35. Dit kan je voor elk frame herhalen, voor het laatste frame zet je de tijd op **0.5 seconden**

36. Bekijk de animatie door op de knop start animatie te klikken.



37. In Menu Bestand, kies “optimaal opslaan als” en geef passende naam, wel opslaan als .gif

